KONAMI

AGB-AG6J-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス

RK317-J1

取扱説明書



ムゲンボーグ™
MUGENBORG

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ムゲンボーグ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応

■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

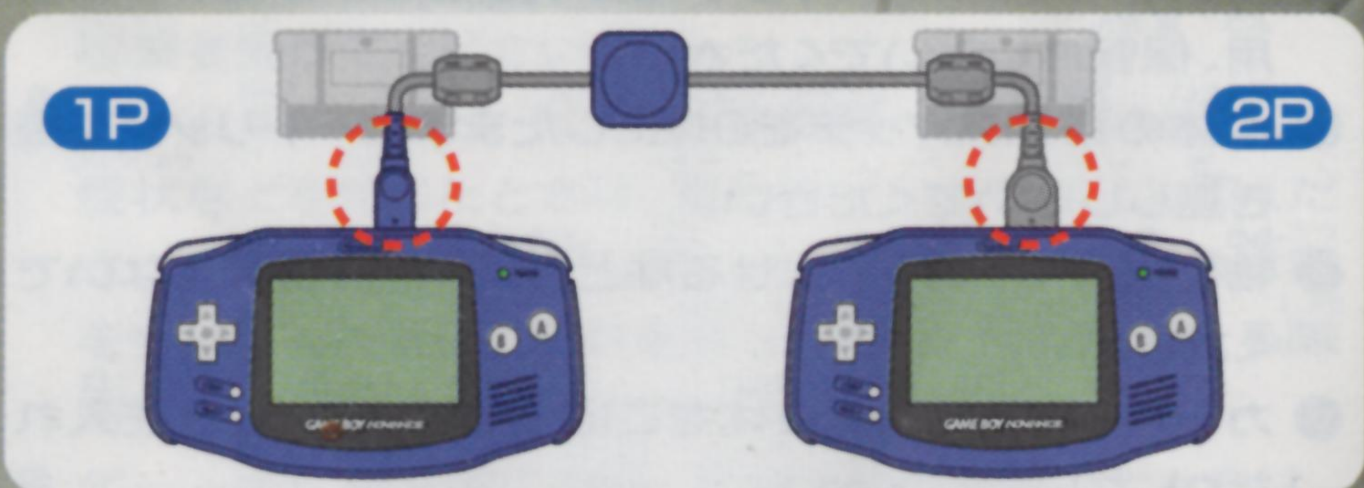
■用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンス ………………………… 2台
- ●「ムゲンボーグ」カートリッジ ………………………… 2個
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル ………… 1本

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、29ページをご覧ください。

※ 1Pは本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。



■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- ●本体を3台以上接続しているとき。

CONTENTS

目　次

CONTENTS 目　次



ムゲンボーグ™
MUGENBORG

プロローグ

子供達が、不思議なメカ生命体と
共に遊ぶ「むげん台小学校」。
ランドセルに入れて
学校に持って来た
プラモデルや人形、ケータイツールが、
ある日むげん台小学校付近の
不思議な空間で、進化したのだ。
子供達の願いの力によって
玩具から姿を変え、
意志をもって動き出したメカ生命体。
この生命体を、
子供達はムゲンボーグと呼んだ。

子供達にとって、
ムゲンボーグとは夢の玩具であり、
友達なのだ。

操作方法



アドベンチャーパート(メイン画面)

✚ボタン	チビキャラ移動、選択肢の選択
Aボタン	話す、調べる
Bボタン	押しながら✚ボタンでダッシュ
Lボタン	使用しません
Rボタン	移動マップへ
START	相棒のポニタと話す(ムゲンボーグのカスタマイズやブンボット作成→P16~20参照)
SELECT	システムメニュー(ステータス表示・セーブ/ロード/オプション→P15参照)

アドベンチャーパート(会話画面)

Aボタン	選択肢の選択、セリフ送り
Bボタン	セリフ送り。押しっぱなしで会話のスキップ





移動マップ

✚ボタン	チビキャラカーソル移動
Aボタン	場所決定
Bボタン	押しながら✚ボタンでカーソルの高速移動
LRボタン	カーソル移動
SELECTボタン	街マップとむげん台小学校マップの切り換え (イベントが進むと街マップに切り換え可能になります。)

戦闘パート

✚ボタン	カーソルの移動
Aボタン	コマンドメニューを開く、メニューの決定
Bボタン	コマンドメニューを閉じる、メニューのキャンセル
Rボタン	パラメータ効果アイコンの表示



ゲーム画面の見方

アドベンチャーパート（メイン画面）



アドベンチャーパート（会話画面）





移動マップ



戦闘パート

バトルについて→P.22参照



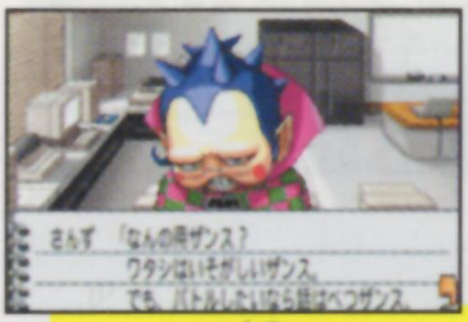
むげん台小学校

ここが冒険の舞台となる『むげん台小学校』だ。



旧校舎入口

今は使われていない古い校舎。中に入ることもできるけど、ちょっと怖い雰囲気だ。



パソコン室

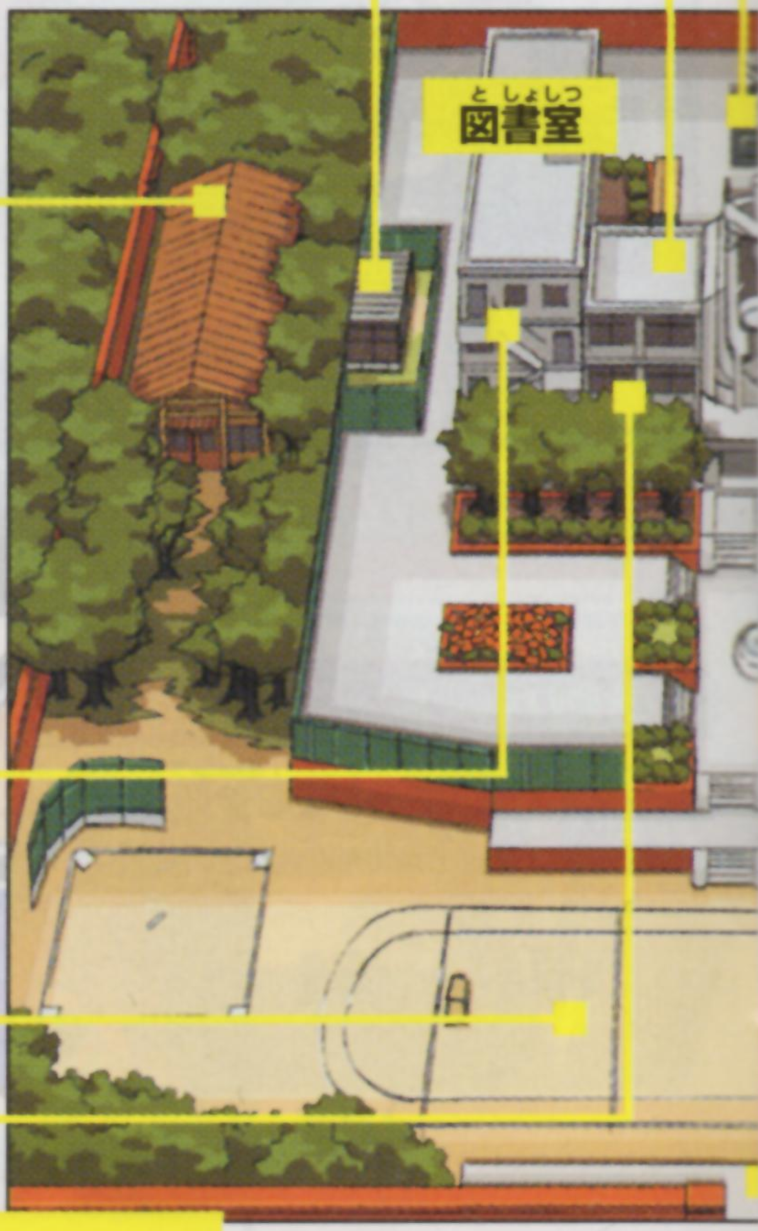
メカオタクのさんずが、何かをしているようす。内緒でムゲンボーグを作っているのかも!?

中庭

屋上

飼育小屋

図書室



校庭

保健室

校門

ガングとポニタが初めて出会う場所。ここだけは絶対忘れられない。







下駄箱（げたばこ）

噴水（ふんすい）

理科室（りかしつ）

校舎裏（こうしゃうら）

使わないアイテムやパーツは、やしろさんに交換してもらうといいぞ。



体育館（たいいくかん）

4年2組（ねんくみ）

転入してきたガングが最初に訪れるのが、この4年2組。もえやこくぶも同じクラスなので、わからないことがあったらいろいろ聞いてみよう。





職員室（しょくいんしつ）

ベルマークが集まったらかつみ先生に持っていこう。



ゲームスタート



1. オープニングムービーの後に表示されるタイトル画面でSTARTボタンを押します。

2. プレイするモードを選びます。

はじめから　ゲームの最初から始めます。

とちゅうから　セーブしたデータでゲーム途中から始めます。(ゲームのセーブ、ロード→P15参照)

つうしん　お友達との対戦や、アイテム交換をするモードです。(通信について→P29参照)

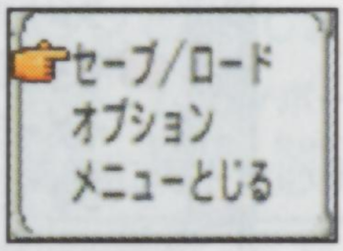
※セーブしたデータがない場合は「はじめから」しか表示されません。

3. はじめからを選択した場合は名前を入力します。
✚ボタンで文字を選択し、Aボタンで決定します。「おわり」を選択すると終了します。(文字選択中にSTARTボタンを押すとカーソルが「おわり」に合うので便利です。)

4. ゲームスタート！

システムメニュー





メイン画面でSELECTボタンを押すとステータス画面が表示されます。ここでAボタンを押すとシステム上の各種設定ができます。

セーブ／ロード

ゲームをセーブしたりロードしたりできます。

セーブ　セーブする場所を✚ボタン↑↓で選び、Aボタンで決定します。

ロード　プレイするデータを✚ボタン↑↓で選び、Aボタンで決定します。

コピー　コピーするデータを✚ボタン↑↓で選び、Aボタンで決定し、コピーする場所を✚ボタン↑↓で選び、Aボタンで決定します。

けす　消去するデータを✚ボタン↑↓で選び、Aボタンで決定します。

※最大3つまでセーブすることができます。

オプション

ゲームに関する各種設定の変更ができます。

メッセージスピード　メッセージスピードを調整できます。

バトルデモ　OFFにすると戦闘中のバトルデモをカットできます。

バトルAI　OFFにすると、戦闘中ムゲンボーグやブンボットの各ユニットが独自に攻撃を仕掛けなくなり、常にプレイヤーの指示を待って攻撃するようになります。

おわり　オプションを終了します。



カスタマイズメニュー



メイン画面でSTARTボタンを押しポニタと話すと、メニュー画面が現れます。ここでは本編中の各種設定ができます。

もちもの

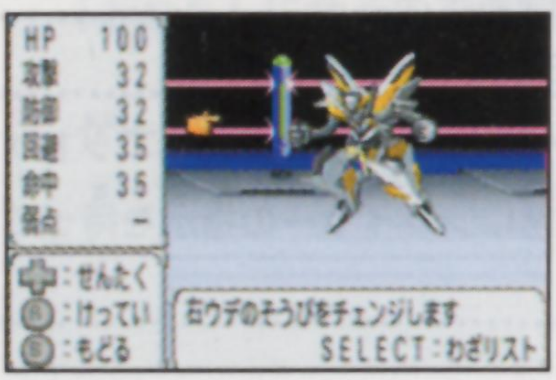
今まで手に入れた物のリストです。アイテム、そうび、ブンボットのうち見たいリストを✚ボタンで選択しAボタンで決定してください。

イメージメモ

今まで手に入れたイメージメモの一覧です。そうび、ブンボットのうち見たいリストを✚ボタンで選択しAボタンで決定してください。

完成度 イメージメモの完成度です。これが100%になると、ランドアップが成功するようになります。(ランドアップ→P17参照)

ムゲンボーグ



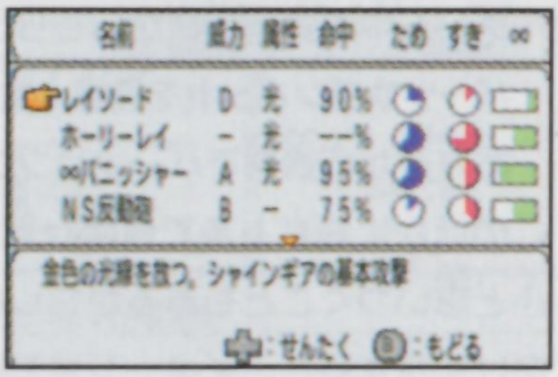
ムゲンボーグに武器、防具などを装備しカスタマイズできます。

●右腕 ●左腕 ●下半身の各装備が変更できます。

✚ボタンで装備する個所を選び、Aボタン



で決定してください。装備する場所を選ぶと、装備する武器が選択できるようになります。今持っている武器や防具のなかで、そこに装備できるものが表示され✚ボタン↑↓で選択できるので、Aボタンで決定します。武器には特定のムゲンボーグでないと装備できないもの、ムゲンボーグの属性によってパワーアップの効果が異なるもの、装備に両手を必要とするものなど、様々な種類が存在します。実際に装備し、試してみてください。またSELECTボタンを押すと、その装備の状態で使えるすべての技をみることができます。戦略を立て、戦い方に適した武器を選択しましょう。

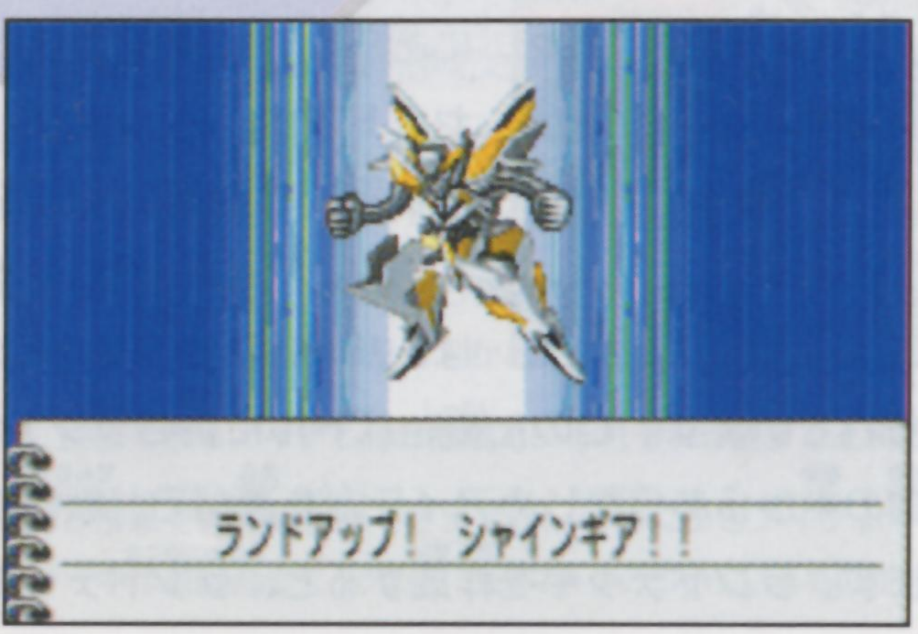


ランドアップ

"ランドアップ"とは、願いの力による進化のことです。文房具を元にして、ムゲンボーグの武器や防具、ブンボットなどを作成することができます。文房具は

●武器や防具などの、ムゲンボーグのカスタムパーツ
●お助けメカのブンボット

のいずれかにランドアップできます。(ブンボットについて→P34参照)



ランドアップさせるには

文房具をカスタムパーツやブンボットにランドアップさせるには、それぞれに対応するイメージメモが必要です。イメージメモとは、カスタムパーツやブンボットの形や色が書かれた設計図のことです。

●イメージメモの主な入手方法

・ゲーム中の登場人物からもらう。
・パーツやブンボットを登場人物からもらう。(イメージメモも同時に入手できます)
・お友達から通信でパーツやブンボットをもらう。(通信について→P29参照)

このほかにもバトルで何回か見たブンボットを自分でつくれるようになったり、ふと思いつくこともあるかもしれません。またゲームの登場人物の相談を聞いてあげたりすると、イメージメモをはじめとした様々なアイテムがもらえることもあるので、いろいろな人に話しかけてみましょう。

文房具を直接使う

文房具は戦闘中そのままで使用すると、ムゲンボーグやブンボットの攻撃力や防御力を上げるような、不思議な効果を発揮します。文房具によっては、ランドアップさせないで、そのまま戦闘で使用したほうが便利なものがあるかもしれません。戦略をたて、戦いに応じて使い分けてください。

ランドデッキ



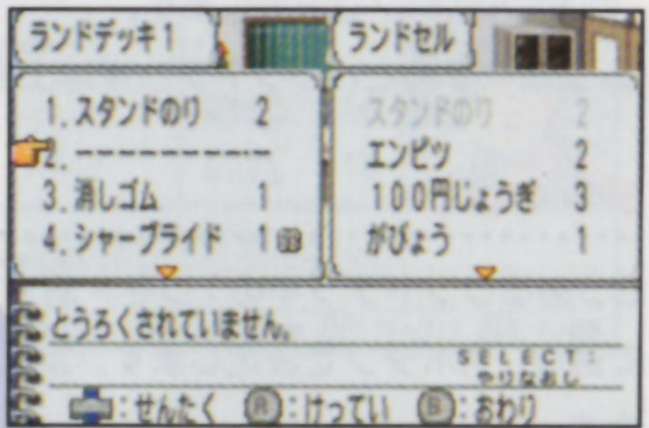
ランドデッキとは、戦闘に使うためにあらかじめ選択されたアイテムのセットです。(ランドデッキを作成しないと、戦闘でアイテムが使えません。)ムゲンボーグバトルのルールでは、バトルに使用できるアイテムは8種類と決められています。このため、バトルに挑むランドセイバーは、自分の持ち物の中からあらかじめアイテムを選んで、戦略をたてておく必要があります。ランドデッキを作成すると、ランドデッキに登録され



たアイテムの中から戦闘中にアイテムを使用することができます。ランドデッキは3種類用意することができます。相手の弱点をついたり、相手の攻撃を封じたり、自分なりの戦いのパターンを作り、相手に合わせて使い分けてください。

デッキをつくる

ランドデッキを作成します。



① ランドデッキは3つあります。これから作成したいランドデッキをランドデッキ1～3の中から✚ボタンで選び、Aボタンで決定します。

② ランドデッキにアイテムを登録します。左のウィンドウにはランドデッキに登録された中身が、右のウィンドウにはランドセルの中の全ての持ち物の内、ランドデッキに登録することのできるアイテムが表示されます。

③ 左のランドデッキ・ウィンドウでアイテムを登録する場所を✚ボタン↑↓で選び、Aボタンで決定します。

④ 次に右のランドセル・ウィンドウでアイテムを✚ボタン↑↓で選び、Aボタンで決定します。アイテムは登録されても上から違うアイテムを登録し直せば上書きされます。登録されたアイテムを外し、その場所を空白にしたい場合はランドセル・ウィンドウで「デッキからはずす」を選択してください。✚ボタン➡＋Aボタンで簡単に外すこともできます。

※ランドデッキは戦闘に使用するアイテムのリストですので、一つしか持っていないアイテムでも、複数のランドデッキに登録することができます。

※戦闘で使用するか破壊されるかなどしてリストのアイテムやブンボットを失ってしまうと、登録した全てのランドデッキのリストからも外されてしまいます。

※ランドデッキに登録できるアイテムは8種類で、それぞれ5個までと決められています。

※ブンボットは同じ種類を何体も登録できますが、一体につきアイテム一種類と同等とみなされます。(デッキ作成画面のアイテムで"BB"マークのついているものがブンボットです。)

デッキコピー

3つあるランドデッキの1つを、残りのどれかにコピーします。

① コピーの元となるランドデッキを✚ボタンで選び、Aボタンで決定します。

② 次に残り2つのランドデッキをコピー先として選択できるので、✚ボタンで選び、Aボタンで決定します。

③ コピーすると、ランドデッキは上書きされます。

デッキけす

3つあるランドデッキの1つを、消去します。消去するランドデッキを✚ボタンで選び、Aボタンで決定します。消去したランドデッキのリストは、クリアされます。

※ランドデッキは戦闘に使用するアイテムのリストですので、ランドデッキが上書きされたり消去されても、アイテムが無くなったり増えたりすることはありません。

ちょっと教えて

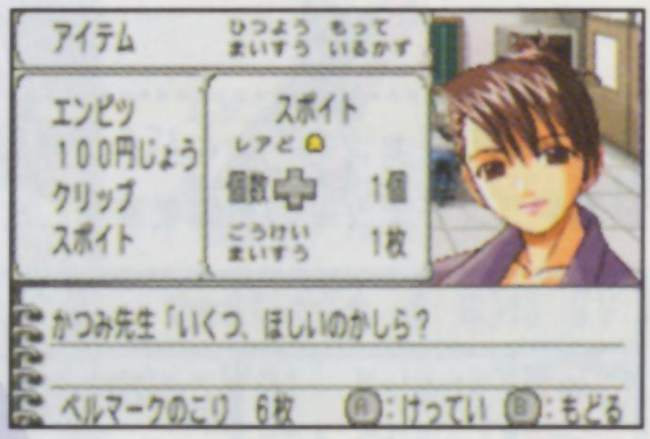
用語の説明です。むげん台小学校で使われている特殊な言葉を、ポニタが説明してくれます。



アイテムについて

ペルマークの交換

ゲーム本編中で、「かつみ先生」に話し掛けると、集めたペルマークを文房具と交換してもらえます。✚ボタン↑↓で欲しいアイテムを選び、Aボタンで決定してください。交換のためのペルマークの数が足りないアイテムは灰色の文字で表示され、選択できません。次にアイテムの数を✚ボタン↑↓で選び、Aボタンで決定してください。



アイテム交換(ゲーム本編中)

ゲーム本編中で、「やしろさん」に話しかけるとアイテムを交換してもらえます。話しかけた後、アイテムの選択画面で✚ボタン↑↓でアイテムを、←→で数を選び、Aボタンで決定してください。次に受け取るアイテムの選択画面で✚ボタン↑↓でアイテムを、←→で数を選び、Aボタンで決定してください。その時々でアイテムが変わっていることがあります。いろいろ試してみましょう。またアイテムがいらない場合は、引き取ってもらうこともできます。





ムゲンボーグバトル

バトルについて

ムゲンボーグの戦闘は、コマンド入力方式のリアルタイム戦闘です。

バトルの準備

ゲーム中のキャラクターとバトルを行いますが、バトルの前に、ムゲンボーグの装備やランドデッキの準備をすることができます。



バトルスタート
バトルを開始します。

ムゲンボーグそうび
ムゲンボーグに装備を取り付け、カスタマイズします。
(ムゲンボーグ→P16参照)

ランドデッキえらぶ
このバトルで使用するランドデッキを1～3の中から✚ボタン⬆⬇で選び、Aボタンで決定してください。

ランドデッキつくる
ランドデッキを作成します。
(ランドデッキ→P18参照)

アイコンについて

ムゲンボーグやブンボットの技の効果で、バトル中に効力が発揮されている間、表示されます。

パラメータ効果アイコン



攻／攻撃力の増減



回／回避性能の増減



防／防御力の増減



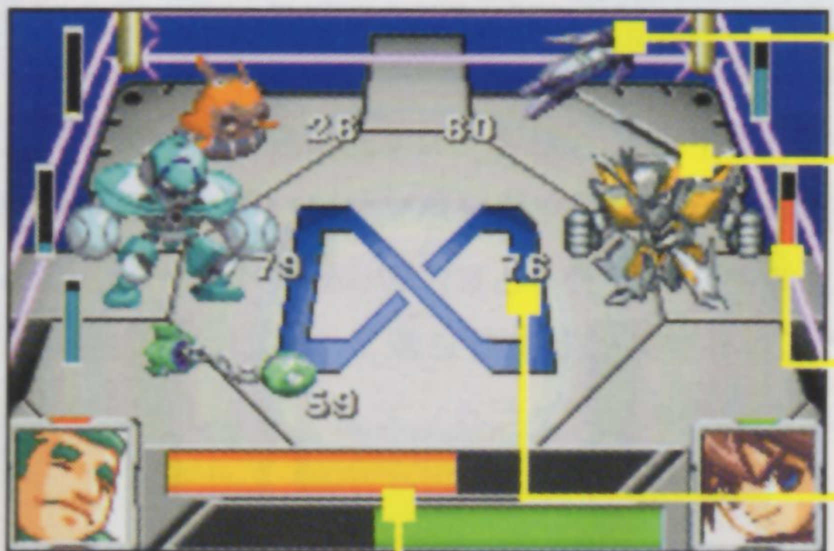
命／命中精度の増減

※攻・防・回・命のしたの数字は-3～+3まであり、増減を表しています。
※パラメータ効果アイコンは、戦闘中にRボタンを押すと表示されます。



バトルフィールド画面

対戦する者それぞれが操るムゲンボーグのHPが0になった時点で戦闘は終了します。（プレイヤー自身にHPはありません。）



ブンボット

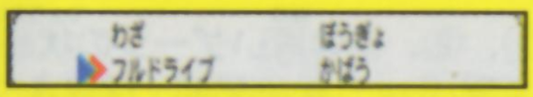
ムゲンボーグ

※1プレイでは使えるムゲンボーグはシャインギアのみです。

ため／すきゲージ

HP
各ユニットのHPを表わしています。

ムゲンドライブゲージ
各ユニットと、相手キャラクターのリアルタイムでの状態を表しています。Aボタンを押すとコマンドメニューが表示され、コマンドを決定するまでゲージの増減はストップします。（プレイヤーからのコマンド→P25参照）





カーソル

ステータスアイコン

パラメータ効果アイコン

ステータスアイコン


停止状態：ユニットの行動ができなくなり、プレイヤーも命令できません。


混乱状態：ユニットは敵味方関係なく攻撃するようになり、プレイヤーも命令できません。


魅了状態：ユニットが味方を攻撃するようになります。プレイヤーも命令できません。


故障状態：徐々にHPが減っていきます。

ムゲンボーグやブンボット達の行動

ムゲンボーグやブンボット達、バトルフィールド上のユニットは、AIにより自分で判断し、独自に勝手に攻撃、防御などの行動をとります。

※AIはオプションによりON／OFFできます。(オプション・バトルAI→P15参照)

ゲージの状態



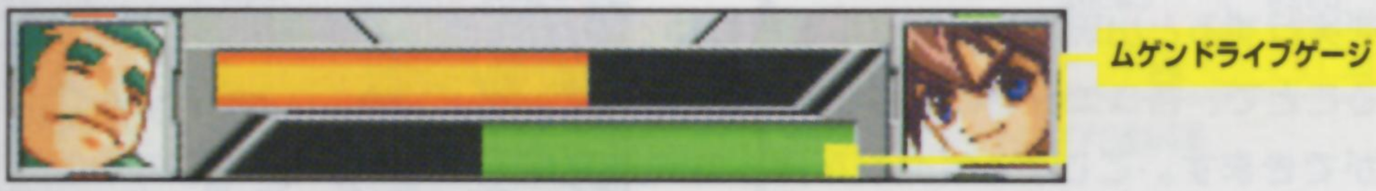
①、②、③の青いゲージの状態は攻撃のための充電状態(チャージ)です。④、⑤の赤いゲージの状態は行動後、隙ができている状態(アンバランス)で受けるダメージが大きくなります。コマンドで防御を選択すると、⑥，⑦の黄色いゲージの防御状態(ぼうぎょ)になり、受けるダメージは小さくなります。コマンドで“かばう”を選択すると、防御同様⑥、⑦の黄色いゲージの状態(かばう)になり、この間に味方のユニットが攻撃された場合、ユニットはこれをかばって代わりに攻撃を受けます。状態ゲージがすべて青になると、各ユニットは自動的に攻撃します。照準によって攻撃対象を示すデモに引き続き、バトルデモが表示されます。(自分や相手の攻撃、バトルデモの間は時間がカウントされず、全てのゲージがストップします。)

●Rボタンによる表示項目の切り換え

押している間ゲージがパラメータ効果アイコンに切り替わり、キャラにカーソルをあわせた時もパラメータを表示します。(パラメータ効果アイコン→P22参照)



プレイヤーの行動



プレイヤーの状態を表すゲージは、プレイヤーの「ムゲンドライブ」エネルギーを表しています。ムゲンボーグやブンボットなどのユニットへの命令、ブンボットの召還、アイテムの使用など、全ての命令はムゲンドライブを必要とし、その消費量は命令によって異なります。消費したムゲンドライブは時間が経つと自動的に回復します。ムゲンドライブの消費量は次の通りです。

ムゲンドライブの消費量

アイテムの使用と比べユニットへの命令は消費が小さく、ブンボットの召還は消費が大きくなります。

※「わざ」は命令時に特定の大きさのムゲンドライブゲージを必要としますが(一般的に、効き目の大きな技程大きなムゲンドライブゲージが必要です)、命令によるムゲンドライブの消費は少量です。ユニットへの命令によるムゲンドライブの消費量はどれも一定で、「わざ」もこれと同じです。

プレイヤーからのコマンド

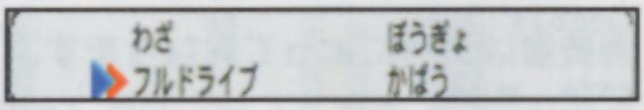
コマンドは、自分や相手の攻撃、バトルデモの最中以外は何時でも受け付けられます。Aボタンを押すとコマンドウィンドウが開きます。(コマンド選択中は時間がカウントされず、全てのゲージがストップします。)

バトルデモ(バトルデモの設定→P15参照)
各技を使用する時、それぞれの攻撃のアニメーションが流れます。ムゲンボーグやブンボットの勇姿をご覧ください。

めいれい

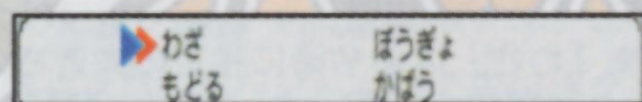


各ユニットに命令を与えます。「めいれい」を実行すると出現するカーソルを合わせることで、各ユニットの状態を見ることができます。ここでAボタンを押して、選択したユニットへの命令を行います。



●ムゲンボーグのコマンド

わざ	そのユニットの持つ技を使用します。
フルドライブ	攻撃力や防御力を上げるコマンドです
ぼうぎょ	防御状態にしてダメージを軽減します。
かばう	他のユニットへの攻撃を代わりに受けます。



●ブンボットのコマンド

わざ	そのユニットの持つ技を使用します。
もどる	登場しているブンボットをランドデッキに戻します。
ぼうぎょ	防御状態にしてダメージを軽減します。
かばう	他のユニットへの攻撃を代わりに受けます。

フルドライブ

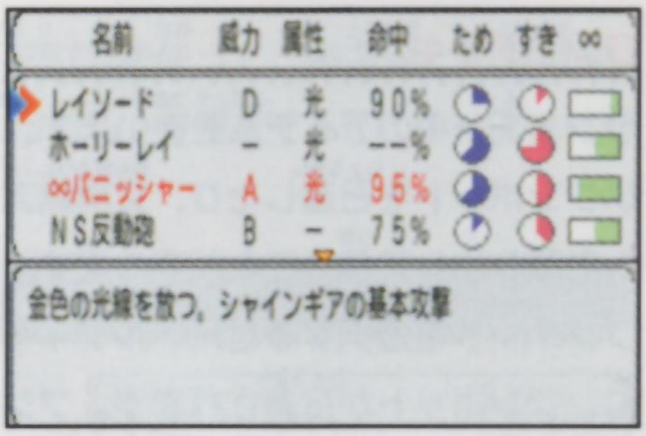
ムゲンドライブゲージがいっぱいになりゲージが点滅を始めると、ムゲンボーグに対し「フルドライブ」コマンドが選択できるようになります。

フルドライブ状態になると、ムゲンボーグは攻撃力や防御力がアップします。また、ムゲンドライブの量は常に最大以上とみなされ、ユニットによっては通常は使えない強力な技が使えます。アイテムが使えなかったり、ブンボットを召還、戻すことができないなど、不利なこともありますので、状況に合わせて使用しましょう。フルドライブ状態ではプレイヤーのムゲンドライブゲージは徐々に減っていき、ゲージがなくなるとフルドライブは終了します。



「わざ」を選ぶ

そのユニットの持つ技のリストが表示されるので、使用する技を選んでください。赤文字で表示された技はムゲンドライブが足りないなど、何らかの理由で選択することができません。



威　力

技の威力です。S、A、B、C、D、Eのランクがあり、Sがもっとも強力で以下、順に威力が小さくなっていきます。

属　性

技の中には特殊な属性を持つものがあります。属性には、光、闇、火、水、雷、土、音、風…等、色々な種類がありますが、ムゲンボーグやブンボットによっては苦手な属性を持つものがいるため、同じ威力の技でも相手によって効果が異なります。色々試してみましょう。

命　中

命中確率です。威力の高い技でも、これが少ないといざという時に外れるかもしれません。

た　め

攻撃に必要なチャージの時間の大小が、円グラフで表わされています。青い部分の面積が大きいほど、時間がかかります。

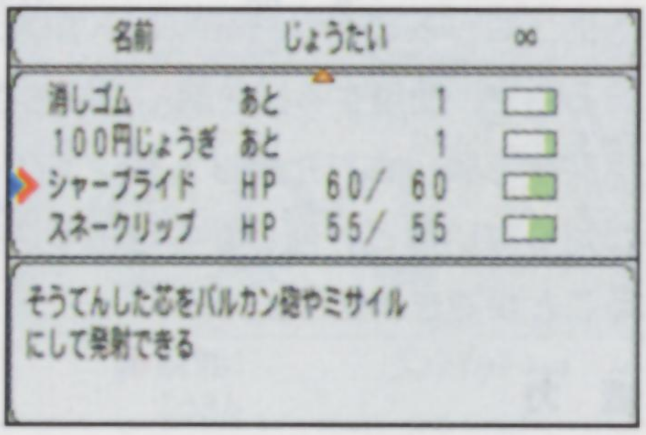
す　き

攻撃の後のすき状態の時間の大小が、円グラフで表わされています。赤い部分の面積が大きいほど、時間がかかります。

∞

プレイヤーがユニットにそれぞれの技を命令するのに必要なムゲンドライブゲージの大きさを表しています。このゲージ全体が黄色いっぱいで表示されている技は、フルドライブ時に使用可能です。

ランドデッキ



ランドデッキのアイテムを使います。新しいブンボットを召還したり、文房具アイテムを取り出して使うことができます。各種ブンボットを選択するとバトルフィールドに、ブンボットが召還されます。ブンボットはムゲンボーグと全く同様に命令を与え、戦闘することができますが、あくまでお助けユニットなので破壊されても負けにはなりません。文房具アイテムを使うと、戦闘の役に立つ様々な効果が現れます。(ブンボットについて→P34参照)

こうさん

降参して戦闘を終了します。実力差が歴然としていて、戦ってもアイテムを消耗するばかりで今後不利になってしまうと判断した時に使用しましょう。戦略的撤退も必要です。

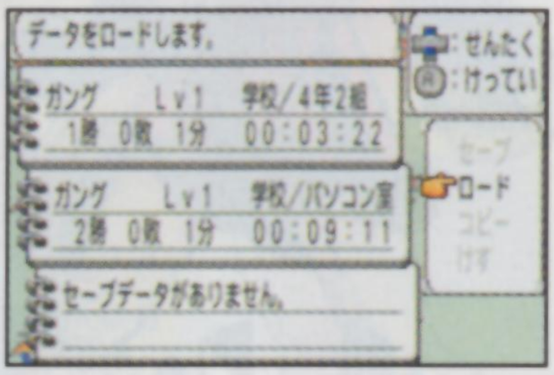
レベルアップ

ゲームの登場人物達とバトルを何度も行うと、学校の屋上に「トルサー」が現れます。「トルサー」と戦い、勝利するなど、実力を認められると、レベルアップができます。レベルアップでは、得たポイントを「ゆめ」「ゆうき」他、全部で6つの成長要素に振り分けることができます。この各要素は「HP」や「攻撃力」など、戦闘に関係する5つのパラメータに影響し、増減させます。表示された値を見て、よく考えて決定しましょう。プレイヤーキャラがレベルアップし、パラメータが変化すると、ムゲンボーグやブンボットの基本能力値もそれに合わせて変化します。

通信について

ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル(別売り)を使って、お友達との対戦や、アイテム交換ができます。タイトル画面で「つうしん」を選択するとこの通信モードに入ります。(通信ケーブルのつなぎ方→P4参照)

2P対戦





通信ケーブルを繋げた相手と通信対戦を行うことができます。

① セーブデータを✚ボタン↑↓で選び、Aボタンで決定してください。

② プレイキャラクター選択画面です。選択したセーブデータの、1Pプレイの進行によって色々なムゲンボーグが使用可能になります。✚ボタンで使いたいムゲンボーグを選び、Aボタンで決定してください。

③ バトルの準備を行い、バトルを開始します。バトルの方法は、1Pプレイ時と同じです。(バトルについて→P22参照)

アイテム交換(通信)





通信ケーブルを繋げた相手にアイテムを送ったり、受け取ったりすることができます。

① セーブデータを✚ボタン↑↓で選び、Aボタンで決定してください。

② 次にアイテムを送るか、受け取るかを選び、決定します。

●アイテムを送る場合　アイテム選択画面でアイテムを選択します。✚ボタン↑↓でアイテムを選び、Aボタンで決定してください。

●アイテムを受け取る場合　アイテム受取画面でアイテムが送られてくるまで待機してください。

キャラクター紹介



本名 **夢乃 ガング**
ムゲンボーグ **シャインギア**

元気溢れる小学4年生。むげん台小学校に転入、パートナーのムゲンボーグ、ポニタと出会う。ガングはポニタをケータイツールと融合させて更に光の力を操る強力なムゲンボーグ、シャインギアへとランドアップさせせることができる。



本名 **須賀 工作**
ムゲンボーグ **シャドウギア**

ガングのライバル。人とあまり関わらないためクールに思われているが、本当は妹思いのやさしい少年。ムゲンボーグのデビロウがパートナーだが、トーイはデビロウをPDAと融合させて更にシャドウギアへとランドアップさせせることができる。バトルの強さは校内トップクラスだ。



もえ

本名　**道徳院 萌**

ムゲンボーグ　**ティマ**

元気でお節介なガングの同級生。意地っ張りで世話好き。色んなことに首を突っ込むが大失敗も多い。もえのムゲンボーグ、ティマは風を操る。

バクト

本名　**東光 獏賭**

ムゲンボーグ　**サンダーギア**

小学5年生。大阪出身のナンパ男。"人生これゲーム"を地でいくギャンブラーで、バトルでも一か八かの勝負を好む。旧校舎を根城にしているらしい。バクトのムゲンボーグは雷を操るサンダーギア。



本名　国富 語郎

ムゲンボーグ　ラ・ジュテーム

家がお金持ちで自慢したがり。変な外国語を会話に取り混ぜて話すのがクセ。こくぶのムゲンボーグ、ラ・ジュテームは純金製…らしい。



本名　仮面の忍者トルサー(?)

ムゲンボーグ　ブラフマー

謎の仮面忍者。花言葉を使うのが癖。戦いを充分重ねていると、むげん台小学校の屋上でレベルアップの試験をしてくれる。ガングにとってバトルの師匠的存在だ。

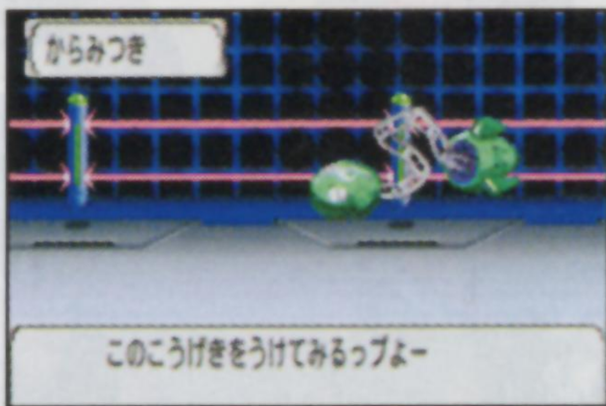


むげん台小学校で起こった不思議な事件の背後に姿を覗かせる不審な人物達。
彼らはむげん台小学校と同じ学校区にある他の小学校の生徒で、彼らもまた、
強力なムゲンボーグの使い手なのだ!

ブンボットについて

ブンボットは戦闘中、ランドデッキから召還してムゲンボーグと全く同様に命令を与え、戦闘することができるお助けユニットです。ブンボットや武器・防具などのカスタムパーツは、イメージメモがある場合、文房具アイテムをランドアップすることで作ることができます。ゲーム中のイベントで登場人物から、または通信機能によって友達から受け取ることで、手に入れることもできます。

ブンボットのムゲンボーグとの違い



通常

●ブンボットは文房具アイテム同様、ゲーム中のイベントや通信機能によって、あげたり、もらったりできます。

●ブンボットはムゲンボーグ用のカスタムパーツによってパワーアップできません。

戦闘中

●ブンボットは破壊されると持ち物から消え、失ってしまいます。

●ブンボットが破壊されても負けにはなりません。

●ブンボットは戦闘途中でもランドデッキに戻すことができます。

●ブンボットにはフルドライブがありません。

プレイヤーのレベルが上がると、ブンボットもムゲンボーグ同様、基本能力値がアップします。ブンボットはお助けユニットですが、バトルを一生懸命サポートしてくれる心強い存在です。大切に扱ってあげてください。

ブンボットリスト／カスタムパーツ

ここで紹介するブンボットは、ほんの一部。
キミは何体集められるかな？





ポニタのMB用語辞典

『ムゲンボーグ』には、この世界だけで使われている単語がいくつもあるポ。わかりにくい言葉を説明しておくポよ。

●ランドアップ

オモチャや文房具を進化させる、カッコ良くするってことだポ！！

●ムゲンボーグ

みんなが学校にもってきた、ランドセルの中のプラモや人形、ケータイツールとかのオモチャが、進化してカッコ良くなった不思議なメカ生命体のことだポ。

●ブンボット

文房具がランドアップしたメカ生命体だポ。お助けユニットとしてバトルを助けてくれるポよ。

●ランドアップコア

ランドアップする前の、元の色々なアイテムをまとめてそう言うポよ。かんたんにコアとも言うポ。

●ムゲンドライブ

ムゲンドライブは願いの力、夢を信じる心だポ！ボクをシャインギアにランドアップさせるのも、ムゲンドライブの力だポ。ムゲンボーグバトルでの命令はムゲンドライブを消費するから、よく戦略をたてて、戦いに挑むポよ！

●イメージメモ

イメージメモっていうのはブンボットや武器、防具の形とか色とか・・・そういうイメージのメモで、ランドアップのための設計図みたいなものだポ。

●ランドデッキ

ムゲンボーグバトルのルールでは、バトルに使用できるアイテムは8種類と決められているんだポ。このアイテムリストのことをランドデッキというポ。

●ランドセイバー

ムゲンボーグをランドアップできて、気持ちが通い、ムゲンボーグバトルができる人のことだポ。

●ランドマスター

最もムゲンボーグバトルに優れたランドセイバーのことだポ。

●文房具アイテム

文房具はバトルフィールドに投げ込まれると、色々な効果を発揮するポ。これを文房具アイテムを「使う」と言うポよ。

もえのアドバイス

「すき」を狙って攻撃しよう

ムゲンボーグやブンボットが技を使った後に「すき」ができるけど、ここに攻撃を上手くヒットできれば、ダメージに差がつくわよ。いつも大技を使ってばかりで、「すき」の状態の時にいくつも攻撃を受けると、結局ダメージを多く受けてしまうわ。っていうわけで、「ため」と「すき」が小さい、威力の小さい技を、相手の「すき」に合わせて繰り出すのも効果的よね。

属性による「弱点」を利用しよう

属性による耐性や弱点はブンボットの技でも見られるけどカスタムパーツの装備画面にムゲンボーグの弱点の属性があることに気付いたかな？対戦の時に、シャインギア以外の装備画面も見られるわよね。チェックしておくと強い相手に対抗する手段になるかもよ。

「かばう」を無効に？

攻撃したユニットを別のユニットにかばわれてチャンスを逃がしたこと、ないかな？技の中には、かばったユニットを攻撃し貫いて、更に狙ったユニットにも攻撃する、「貫通攻撃」ができるものがあるの。また複数のユニットを攻撃する「複数攻撃」を行う技も、かばうユニットと、かばわれるユニットが一緒に攻撃されたらかばうことができないから「かばう」は無効になるわ。この攻撃ができる武器やブンボットは要チェックね。

おすすめアイテム

お勧めは、「豆電球」「スポイト」。ユニットの技の進行に関わるアイテムね。技の進行を早めるのはもちろん便利だけど、相手のすきを狙うために「消しゴム」でわざと技の発動を遅らせ、調節するのも面白い戦略よ。



出張!!ブンボット劇場!!

まんが:護摩Q



当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為及び賃貸についてこれを一切許可しておりません。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。(リチウム電池内蔵)
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

電池交換規定(カセット内蔵電池交換について)

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売日より1年間以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。
尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。
その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。
上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミカスタマーサポートセンターにご連絡ください。

おことわり
コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

021210

KONAMI



コナミ株式会社

〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1

●商品に関するお問い合わせは● **TEL03-3344-3573**

お客様相談室

コナミホットライン

ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。 営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 午前９時～午後７時まで

●故障に関するお問い合わせは お買い求めのお店、もしくは下記まで● **TEL03-3344-6573**

コナミ カスタマー サポートセンター

〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。 営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 午前９時～午後７時まで

コナミをもっと知りたい！ **www.konami.com**

商品情報満載のホームページ **www.web-konami.com**

コナミ公式オンラインショップ **www.konamistyle.com**

制作：株式会社 コナミ コンピュータ エンタテインメント 東京
www.konamityo.com